

INFORMAÇÃO - PROVA

1.ª e 2.ª Fases

Prova de equivalência à frequência | 2026 (Decreto lei n.º 54/2018, de 6 de julho)

Aplicações Informáticas B

Prova 303

12.º ano de escolaridade (Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho e Despacho Normativo n.º 3/2026, de 23 de fevereiro).

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Aplicações Informáticas B (AIB), a realizar em 2026, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

Objeto de avaliação

A prova tem por referência os referenciais curriculares constantes no Despacho n.º 6605-A/2021, de 6 de julho para a disciplina de Aplicações Informáticas B do 12.º ano de escolaridade, permitindo avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

Caracterização da prova

- A prova consiste na execução de exercícios práticos, a realizar em computador.
- A prova está organizada por grupos de itens.
- Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como, por exemplo, textos, imagens, vídeos e áudio.
- A sequência dos itens pode não corresponder à sequência das unidades do programa ou à sequência dos seus conteúdos.
- Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que uma das subunidades do programa.
- A prova é cotada para 200 pontos.
- A valorização dos domínios na prova apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 – Valorização dos domínios

| Domínios | Cotação (em pontos) |
|--------------------------|---------------------|
| Introdução à Programação | 100 |
| Introdução à Multimédia | 100 |

A tipologia de itens e a respetiva cotação apresentam-se no Quadro 2.

Quadro 2 – Tipologia e respetiva cotação

| Grupos | Tipo de Questões | Cotação por grupo (em pontos) |
|---|--|-------------------------------|
| Grupo I Linguagem de programação Python | Questão 1 Exercício prático, a realizar em computador, constituído por diversas alíneas. | 100 Pontos |
| Grupo II Edição de Imagem (Gimp ou Paint.net) | Questão 2 Exercício prático, a realizar em computador, constituído por diversas alíneas. | 50 Pontos |
| Grupo III Edição de Vídeo (VSDC ou Capcut) | Questão 3 Exercício prático, a realizar em computador, constituído por diversas alíneas. | 50 Pontos |

Critérios gerais de classificação

- A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item.
- Serão fornecidos os ficheiros a trabalhar em algumas das questões realizadas em computador.
- O aluno deve respeitar sempre todas as instruções relativas ao método a utilizar na resolução de uma questão e executar com rigor cumprindo escrupulosamente as indicações fornecidas.
- A resolução apresentada pelo aluno deve ser inequívoca no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas.
- O não guardar os ficheiros e/ou pasta no dispositivo de armazenamento invalida a correção das mesmas, o que implica a atribuição de cotação nula às questões.
- Deve guardar convenientemente no local indicado todos os trabalhos exigidos na prova, sob pena de perder 100% do valor de cada questão não gravada.
- A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.
- A gravação da prova em formato digital é da responsabilidade do examinando.

Material

Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor.

Computador com os respetivos *softwares* e um dispositivo de armazenamento (Pen drive) facultado pela escola.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos, sem tolerância.